

**Richiesta Concessione Loculo (contratto)**

Il sottoscritto \_\_\_\_\_  
nato a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_  
residente in \_\_\_\_\_ Via \_\_\_\_\_  
in qualità di (1) \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_  
cod. fisc. \_\_\_\_\_  
cell. / mail \_\_\_\_\_

- (1) indicare legale rappresentante / direttore tecnico / incaricato ovvero rapporto di parentela con defunto.  
- **IMPORTANTE** allegare sempre copia carta d'identità e codice fiscale, ricordarsi n.1 marca da bollo € 16,00 al ritiro del contratto.

**CHIEDE**

concessione anni 30 per l'uso di **loculo**  concessione anni 30 per l'uso di **ossario**   
**rinnovo** anni 10 loculo  rinnovo anni 10

ossario posto nel Cimitero di:  Cartura  Cagnola  Gorgo

Parte \_\_\_\_\_, Blocco \_\_\_\_\_ contraddistinto con:

il N° \_\_\_\_\_, fila \_\_\_\_\_, colonna \_\_\_\_\_ ;

il N° \_\_\_\_\_, fila \_\_\_\_\_, colonna \_\_\_\_\_ ;

**Per la tumulazione della salma di:**

\_\_\_\_\_, nato \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_

deceduto \_\_\_\_\_, il \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_, nato \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_

deceduto \_\_\_\_\_, il \_\_\_\_\_

(prenotazione) residente in vita in \_\_\_\_\_;

Versa a tal fine il corrispettivo di € \_\_\_\_\_

**E' consapevole che tale somma è soggetta a eventuale conguaglio, in base alle vigenti tariffe, qualora difforme da queste. Il conguaglio dovrà essere effettuato prima della sottoscrizione del contratto.**

**BONIFICO BANCARIO** intestato a “COMUNE DI CARTURA” Servizio di Tesoreria  
IBAN: IT11 I 01030 62542 000000431034 – Banca Monte Dei Paschi di Siena S.p.A.  
Agenzia S. Lorenzo Conselve.

**BOLLETTINO POSTALE:** conto corrente n° 11319357 intestato a “COMUNE DI CARTURA SERVIZIO TESORERIA”.

**CONTANTI:** presso la tesoreria comunale Banca Monte Dei Paschi di Siena S.p.A.  
Agenzia S. Lorenzo Conselve CONSELVE Piazza XX settembre, 48.

**BANCOMAT o CARTA DI CREDITO:** presso l'ufficio ragioneria del Comune.

Data \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_

N.B. E' altresì consapevole che la presente richiesta è subordinata all'accettazione da parte dell'ufficio.